

説明資料: 惜敗率について

惜敗率は各地区予選通過選手(シード選手を除く)の平均をボーダー下選手のスコアで割った数値を算出し、上位の数値から選ぶ方法。

例)	A地区			B地区			C地区		
予選通過者	平均	76	惜敗率	平均	81	惜敗率	平均	79	惜敗率
各地区 ボーダー下選手	選手C	80	95.00%	選手H	85	95.29%	選手M	82	96.34%
	選手D	81	93.83%	選手I	88	92.05%	選手N	83	95.18%
	選手E	81	93.83%	選手J	90	90.00%	選手O	84	94.05%
	選手F	83	91.57%	選手K	92	88.04%	選手P	84	94.05%
	選手G	84	90.48%	選手L	95	85.26%	選手Q	85	92.94%

結果: 上位から通過となる。5人ならば、選手M・選手H・選手N・選手C・選手Oが通過となる。惜敗率が同じ場合、ここでは選手Oと選手Pのこと。マッチングスコア方式で集計しているので、上位の者選手Oが通過者となる。他地区同士が同じ場合は、小数点第2位以下を追い差が出たところで決着する。それでも同じならばマッチングで行う。

$$\text{惜敗率} = \frac{\text{予選通過者の平均ストローク(シード選手除く)}}{\text{ボーダー下の選手のストローク数}}$$

例)選手Cの場合 $\frac{76 \text{ (A地区の平均)}}{80 \text{ (選手Cのストローク数)}} = 95.00\%$